Programadores Frontend: **Ayala Franco, Funes Federico**

Programadores Backend**: Ayala Ludmila, Lautaro Garzón**

Diseño gráfico: **Funes Federico, Peralta Joaquín**

**Nombre de la aplicación:** EasyShop

**Icono:** contendrá un carrito de compra, un mapa/plano de un supermercado random.

* Definir colores del icono y usarlos para toda la aplicación.
* Diseñarlo pensando en que será el icono de una aplicación.

**Características de la aplicación:**

* Login
* Sistema de puntos
* Cámara para buscar producto
* Mapa del supermercado
* Carrito de productos (vista detallada y vista simple de productos)
* Base de datos con productos

**Adicional (se verá si se aplica en un futuro):**

* Buscar el mejor precio de cierto producto
* Enviar carrito a la caja
* Mostrar tráfico de gente en cajas
* Leer productos por QR o código de barra
* Agregar métodos de pago
* Comprar desde casa

Características de las pantallas:

**Principal:**

Login:

Input para correo electrónico

Input para contraseña

Botón de entrar

Botón de registrar una cuenta nueva

**Pantalla de registro:**

Input para correo electrónico

Input para contraseña

Input para repetir y confirmar contraseña

Botón de registrarse (aceptar)

**Secundaria: una vez logeado**

Botón de selección de mapa de supermercado

Botón de carrito

Botón de mapa para buscar producto

Botón de salir